



BAUSKAS NOVADA PAŠVALDĪBA
BAUSKAS NOVADA ADMINISTRĀCIJA
Reģ. Nr. 40900035851, Uzvaras iela 1, Bauska, Bauskas nov.,
LV-3901 tālr. 63922238, e-pasts: pasts@bauskasnovads.lv,
www.bauskasnovads.lv

APSTIPRINU:
Bauskas novada pašvaldības
Sporta un veselības nodaļas
vadītājs Lauris Ziemeiņš _____
2026. gada 27. janvārī

Bauskas novada pašvaldības 2026. gada ziemas – pavasara sporta spēles

N O L I K U M S

1. MĒRĶIS.

- 1.1. Uzturēt un stiprināt Bauskas novada sporta tradīcijas.
- 1.2. Noskaidrot 2026. gada sportiskākās Bauskas novada apvienību, pagastu un pilsētu komandas.
- 1.3. Dažādot Bauskas novada pilsētu un lauku iedzīvotāju aktīva dzīves veida iespējas.
- 1.4. Veicināt iedzīvotāju nepieciešamību pēc fiziskām aktivitātēm.
- 1.5. Popularizēt tautas sporta kustību.

2. LAIKS. VIETA.

- 2.1. 2026. gada februāris - aprīlis, Bauskas novada sporta bāzes.

3. VADĪBA.

- 3.1. Bauskas novada ziemas - pavasara sporta spēles organizē un vada Sporta un veselības nodaļa, sadarbībā ar Bauskas novada apvienību pārvaldēm, pagastu nodaļām un sporta veidu speciālistiem.
- 3.2. Galvenais tiesnesis - Artūrs Dulbe, tel., +371 26727678, e-pasts: arturs.dulbe@bauskasnovads.lv.

4. DALĪBNIEKI.

- 4.1. Sacensībās piedalās Bauskas novada Bauskas, Iecavas, Vecumnieku un Rundāles apvienību, pilsētu un pagastu iedzīvotāji, kuri dzīvo, mācās vai strādā attiecīgajā teritorijā.

5. PROGRAMMA.

- 5.1. **Šahs:** 08.02. plkst. 10.30 Bauskas kopienas centrs "Pasta 5", 2. stāvs, Pasta iela 5, Bauska.
- 5.2. **Novuss:** 22.02. plkst. 10.00 Bauskas BJSS vieglatlētikas manēža, Pilskalna iela 26, Bauska. (obligāti pāraujamie apavi).
- 5.3. **Galda teniss:** 06.03. plkst. 18.00 Uzvaras pamatskola sporta zāle, Sporta iela 3, Uzvara, Gailīšu pagasts (obligāti pāraujamie apavi).

- 5.4. **Dambrete:** 7.03. plkst. 10.00 Bauskas kopienas centrs "Pasta 5", 2. stāvs, Pasta iela 5, Bauska.
- 5.5. **Badmintons:** 21.03. plkst. 16.00 Uzvaras pamatskola sporta zāle, Sporta iela 3, Uzvara, Gailīšu pagasts (obligāti pāraujamie apavi).
- 5.6. **Šautriņu mešana:** 28.03. plkst. 10.00 Bauskas BJSS vieglatlētikas manēža, Pilskalna iela 26, Bauska (obligāti pāraujamie apavi).
- 5.7. **Boccia:** 10.04. plkst. 18.00 Sporta nams "Mēmele", Uzvaras iela 10A, Bauska (obligāti pāraujamie apavi).
- 5.8. **Zole:** 11.04. plkst. 10.00 Grenctāles kultūras nams, Grenctāle, Brunavas pagasts.

6. VĒRTĒŠANA.

- 6.1. Rezultātus konkrētos sporta veidos noteiks, vadoties pēc šo sporta veidu noteikumiem un nolikumiem (Pielikums Nr.1)
- 6.2. Komandu **kopvērtējumā** tiks vērtētas augstāk izcīnītās vietas 6 sporta veidos.

7. FINANCES.

- 7.1. Izdevumus, kas saistīti ar sacensību organizēšanu un apbalvošanu, sedz Bauskas novada pašvaldība.
- 7.2. Izdevumus, kas saistīti ar sportistu piedalīšanos sacensībās sedz komandējošā organizācija vai sportisti paši.

8. APBALVOŠANA.

- 8.1. Katra sporta veida sacensībās 1. - 3.vietu ieguvēji saņems medaļas.
- 8.2. Sacensību kopvērtējumā 1. - 3.vietu ieguvējas komandas saņems kausus.

9. PIETEIKUMI.

- 9.1. Komandu pieteikumi (Pielikums Nr.2) Bauskas novada ziemas - pavasara sporta spēlēm katrā sporta veidā atsevišķi jāiesniedz **divas dienas pirms** katrām sacensībām sacensību galvenajam tiesnesim e-pastā: arturs.dulbe@bauskasnovads.lv
- 9.2. Vārdiskos pieteikumus, ar ārsta vai pašu sportistu parakstiem, jāiesniedz sacensību dienā attiecīgā sporta veida galvenajam tiesnesim.

10. VESELĪBA, PERSONAS DATU AIZSARDZĪBA.

- 10.1. Sacensību dalībnieki atbild par savu veselības stāvokļa atbilstību sacensību slodzei, apliecinot to ar parakstu pieteikumā.
- 10.2. Sacensību organizators neuzņemas atbildību par traumām vai veselības problēmām, kuras dalībniekam radušās sacensību laikā.
- 10.3. Organizatori un visi citi cilvēki, kuri ir iesaistīti sacensību organizēšanā, neatbild par jebkādiem tiešiem, netiešiem, neparedzamiem vai paredzamiem fiziskiem un materiāliem zaudējumiem sacensību dalībniekiem sacensību laikā.
- 10.4. Apstiprinot savu dalību sacensībās, dalībnieki atsakās no jebkādu pretenziju izvirzīšanas organizatoram vai citām sacensību organizēšanā iesaistītām personām pēc iespējama nelaimes gadījuma vai materiālo zaudējumu rašanās un necīnās par zaudējumu atgūšanu tiesas ceļā.

- 10.5. Sporta un veselības nodaļas rīkoto pasākumu laikā iespējama filmēšana un fotografēšana.
- 10.6. Vizuālais, video un audio materiāls pasākumu publicitātei un popularizēšanai, var tikt izmantots masu medijos, interneta resursos un sociālajos tīklos.
- 10.7. Dalībnieki, piesakoties sacensībām un parakstoties pieteikumā, apliecina, ka neiebilst par savu personas datu (vārds, uzvārds) izmantošanai rezultātu apkopošanā, kā arī fotogrāfiju un video publicēšanā turnīru organizatoru mājaslapās un sociālo tīklu vietnēs.
- 10.8. Dalībnieki, piesakoties sacensībām, apliecina, ka ir iepazinušies un ievēros sporta objekta iekšējās kārtības noteikumus.
- 10.9. Visus jautājumus, kas nav atrunāti šajā Nolikumā, risina sacensību organizators un sacensību galvenais tiesnesis.

11. CITI NOTEIKUMI.

- 11.1. Spēļu norises vietās kategoriski aizliegts ienest un lietot alkoholiskos dzērienus vai citus apreibinošos līdzekļus, kā arī atrasties to iespaidā. Šī noteikuma pārkāpšana var būt par iemeslu naudas sodu piemērošanai komandai, kā arī citām sankcijām (līdz pat izslēgšanai no turnīra).’
- 11.2. Turnīra informācija – aktuālās ziņas, jaunumi, spēļu kalendārs, rezultāti, rezultatīvākie spēlētāji, foto galerijas un cita informācija pieejama mājaslapā sportsbauska.lv kā arī Facebook <https://www.facebook.com/sportsbauskasnovada>

SPORTA VEIDU NOLIKUMI

Sacensībās no vienas apvienības, pagasta nodaļas vai pilsētas var piedalīties viena komanda.

Šahs - komandu sacensības (komandā 3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Spēlē 1-1, 2-2 vīrieši un 3-3 sievietes. Pie vīriešu galdiņiem drīkst spēlēt arī sievietes.
- Sacensību sistēmu un apdomas laiku nosaka vadoties no pieteikto komandu skaita.
- Komandu vērtējumā vērtē visu dalībnieku rezultātus.
- Uzvar komanda ar lielāko izcīnīto punktu summu.
- Ja tā vienāda, vērtē pēc savstarpējām spēlēm, uzvarēto maču skaita, rezultāta pie 1.,3.,2.galdiņa.

Dambrete - komandu sacensības (komandā 3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Spēlē 1-1, 2-2 vīrieši un 3-3 sievietes. Pie vīriešu galdiņiem drīkst spēlēt arī sievietes.
- Sacensību sistēmu un apdoma laiku nosaka vadoties no pieteikto komandu skaita.
 - Komandu vērtējumā vērtē visu komandas dalībnieku rezultātus.
 - Uzvar komanda ar lielāko izcīnīto punktu summu.
 - Ja tā vienāda, vērtē pēc savstarpējām spēlēm, uzvarēto maču skaita, rezultāta pie 1.,3.,2.galdiņa.

Novuss - komandu sacensības (komandā 3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Spēlē 1-1, 2-2 vīrieši un 3-3 sievietes.
- Spēles notiks 6 setos.
- Sacensību sistēmu noteiks vadoties no komandu skaita.
- Par uzvaru komanda saņem 2 punktus, par neizšķirtu 1 punktu, par zaudējumu 0 punktus.
- Uzvar komanda ar lielāko izcīnīto punktu summu
- Ja tā vienāda vērtē pēc savstarpējām spēlēm, savstarpējās kopējās spēļu starpības, savstarpējās, kopējās setu starpības, uzvaru skaitu, kijām /1,2,utt./

Galda teniss - komandu sacensības (komandā 3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Spēlē 1-1, 2-2 vīrieši un 3-3 sievietes, 1-2, 2-1 vīrieši.
- Spēlē līdz 3 uzvarētiem setiem.
- Pie rezultāta 3: 0 vai 3:1 divu komandu sacensībā spēli pārtrauc.
- Par uzvaru komanda saņem 1 punktu, par zaudējumu 0 punktus.
- Uzvar komanda ar lielāko izcīnīto punktu summu.
- Ja tā vienāda, vērtē pēc savstarpējām spēlēm, savstarpējās, kopējās spēļu starpības, savstarpējās, kopējās setu starpības.

Zole - komandu sacensības (komandā 4 dalībnieki neatkarīgi no dzimuma).

- Komandu vērtējumā piedalās pagastu izlases ar vismaz 3 dalībniekiem.
- Sacensības notiek pēc Šveices sistēmas.
- Sacensības notiek 7 kārtās ar 20 partijām katrā kārtā, ja pie galdiņa ir 4 dalībnieki un 21 partiju, ja pie galdiņa ir 3 dalībnieki. Pirmajās sešās kārtās ievēro laika limitu 1 stunda. Pēdējo kārtu izspēlē līdz galam.
- Spēlētāju skaits pie galdiņiem atkarīgs no pieteikto dalībnieku skaita.
- Pie galdiņiem pirmajā kārtā spēlētāji tiek sadalīti pēc izlozes, nākamajās pēc rezultātiem iepriekšējo kārtu kopsummā, ievērojot principu, ka pie viena galdiņa atrodas dažādu komandu spēlētāji.
- Kārtas beigās kopējās pules dzēšas, personīgās atrakstās par labu pretspēlētājiem – katram pa vienam punktam.
- Kārtas uzvarētājs saņem 6 punktus, 2.v.-4, 3.v.-2, 4.v.-0p.
- Uzvar spēlētājs, kuram ir lielāka punktu summa.
- Ja tā vienāda, tiek ņemta vērā +/- punktu summa visās kārtās.
- Komandu vērtējumā uzvar komanda ar lielāko punktu summu /tiek vērtēta visu dalībnieku punktu kopsumma/.
- Ja tā vienāda, tiek ņemta vērā +/- punktu summa visās kārtās.

Šautriņu mešana - komandu sacensības (komandā 4 dalībnieki, no tiem vismaz 2 sievietes).

- Dalībnieki met ar savām šautriņām.
- Sacensības notiek uz šautriņu mešanas mērķiem spēlē “Krikets”, kur visa komanda kopīgi dzēš rezultātu. Dalībnieku secību pirms spēles nosaka komandas kapteinis un spēles laikā to mainīt aizliegts.
- Spēle “Krikets”:
 - 1) doti sektori 20; 19; 18; 17; 16; 15; dubultie, trīskāršie, centrs;
 - 2) uzdevums: katrā sektorā trīs reizes jāiemet šautriņas;
 - 3) kā pirmais jāaizver sektors 20, tikai pēc tam var mest pa pārējiem sektoriem;
 - 4) trīskāršo trāpījumu /pēc spēlētāja izvēles/ ieskaita kā vienu trāpījumu trīskāršajā sektorā vai trīs reizes iemestas pieprasītajā skaitļu sektorā;
 - 5) dubulto trāpījumu /pēc spēlētāja izvēles/ ieskaita kā vienu dubulto vai divus trāpījumus pieprasītajā skaitļu sektorā;
 - 6) mazāko centru /pēc spēlētāja izvēles/ ieskaita kā divus centrus vai kā vienu dubulto;
 - 7) dubultos un trīskāršos ieskaita, ja trāpīts jebkurā attiecīgajā sektorā no 15 līdz 20;
 - 8) spēli sāk tā komanda, kuras pārstāvis iemet vienu šautriņu tuvāk centram;
 - 9) spēle noris līdz divām uzvarām, pusfināli un fināli noris līdz trim uzvarām;
- Uzvar komanda, kura ātrāk pabeidz uzdevumu.
- Ja komanda 10 minūšu laikā nevar nobeigt legu, tiesnesim ir tiesības pārtraukt spēli un noskaidrot uzvarētāju ar metienu pa centru. Metienu izdara viens komandas dalībnieks/, uzvar komanda, kuras dalībnieks trāpījis tuvāk centram.
- Sacensības notiek saskaņā ar Latvijas Darts Organizācijas izspēļu noteikumiem - tiek izspēlētas apakšgrupu spēles ar tām sekojošu viena mīnusa izslēgšanas spēļu stadiju. Izslēgšanas spēlēm no katras grupas kvalificējas šāds spēlētāju skaits: par vienu mazāk, nekā ir spēlētāju daudzums vismazākajā sacensību grupā (t.i., ja vienā grupā ir 3 dalībnieki, bet pārējās pa 4 dalībniekiem tad izslēgšanas spēlēm kvalificējas 2 labākie no katras apakšgrupas), bet ne vairāk, kā 4 spēlētāji (no

grupām ar 5 vai 6 dalībniekiem). Dalībnieku skaits apakšgrupā var būt ne mazāk kā 3 (trīs) un ne vairāk kā 6 (seši).

- No apakšgrupas neizkluvušās komandas papildus izspēlē spēli par katru vietu.
- Dalībniekiem ir pienākums piedalīties spēļu tiesāšanā.

Badmintons - komandu sacensības (komandā 2 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Sacensības notiek pēc tradicionālajiem badmintona vienspēļu un dubultspēļu noteikumiem.
- Komandas savstarpēji izspēlē vienspēļu un dubultspēļu turnīrus.
- Ja pēc vienspēļu turnīra rezultāts ir 2 – 0 vienas komandas labā, tad dubultspēļu turnīrs netiek spēlēts.
- Izspēļu kārtību noteiks galvenais tiesnesis, vadoties pēc pieteikto komandu skaita.

Boccia - komandu sacensības (komandā 3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete).

- Sacensību sistēmu un kārtību noteiks galvenais tiesnesis, vadoties pēc pieteikto dalībnieku skaita.
- Sacenšas divas komandas.
- Viena komanda lieto sarkanās bumbiņas, otra komanda lieto zilās bumbiņas.
- Vispirms baltā "mērķa" bumbiņa tiek iemesta laukumā. To dara sarkanās komandas spēlētājs.
- Tad sarkanā komanda met vienu sarkano bumbiņu, tā lai tā nonāktu cik iespējams tuvu baltajai mērķa bumbiņai.
- Tagad ir zilās komandas kārta. Viņu uzdevums ir mest zilās bumbiņas tā, lai tās nonāktu tuvāk baltajai nekā sarkanā bumbiņa. Kad tas sasniegts, tad ir atkal sarkanās komandas kārta.
- Sarkanā komanda met savas bumbiņas, kamēr kāda no sarkanām bumbiņām nonāk vistuvāk baltajai.
- Spēle turpinās tādā pašā veidā, kamēr ir izmestas visas bumbiņas.
- Punkti: ja sarkanā bumbiņa ir tuvāk baltajai, tad uzvarējusi ir sarkanā komanda.
- Viens punkts tiek dots par katru bumbiņu, kas ir labākā stāvoklī nekā vislabāk novietotā zilā bumbiņa. Ja zilā bumbiņa ir vistuvāk baltajai, tad rēķins ir tieši pretējs.
- Sešas spēles veido vienu maču.

Bauskas novada pašvaldības 2026. gada ziemas – pavasara sporta spēles

(komandas nosaukums)

(sporta veids)

PIETEIKUMS

Nr.p.k.	Vārds, Uzvārds	Paraksts*
1		
2		
3		
4		

*Ar savu parakstu apliecinu, ka esmu iepazinies ar sacensību nolikumu un apstiprinu, ka pats atbildu par savu veselības stāvokļa atbilstību sacensību slodzei, gūtajām traumām vai veselības problēmām, kuras radušās sacensību laikā. Pasākumu laikā iespējama filmēšana un fotografēšana. Vizuālais, video un audio materiāls pasākumu publicitātei un popularizēšanai, var tikt izmantots masu medijos, interneta resursos un sociālajos tīklos, norādot dalībnieka vārdu, uzvārdu.

Komandas pārstāvis:

(vārds/uzvārds, tālrunis, paraksts)